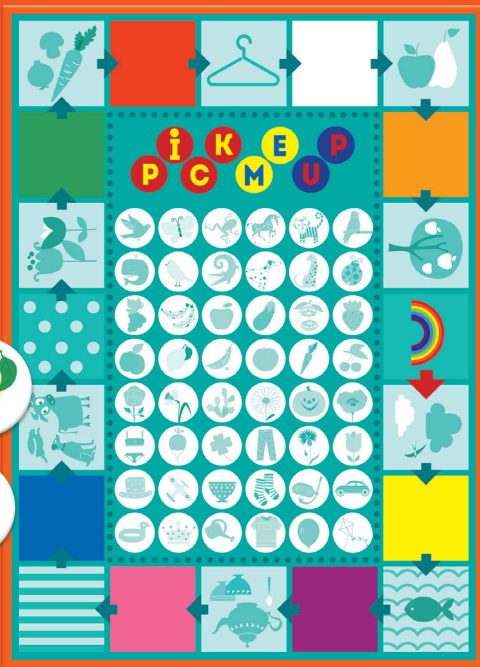


# PICK ME UP

Author Babayaga – Design Delphine Chedru



Jeu de tri et de catégorisation.  
Sorting and categorising game  
Sortier- und  
Kategorisierungsspiel  
Juego de selección  
y clasificación





**Zawartość:** 1 plansza, 1 lista z kategoriami, 48 obrazkowych żetonów, 4 pionki, 1 kostka.

**Cel gry:** Posegregować wszystkie żetony według kategorii.

*Gra, która pomoże dzieciom rozwinąć swoje umiejętności językowe, logiczne i obserwacyjne.*

**Przygotowanie do gry:** Planszę należy umieścić na środku stołu, a listę z kategoriami obok. Każdy z graczy wybiera pionkę i umieszcza go na tęczowym kwadracie start.

Każdy z graczy dostaje identyczną ilość losowych żetonów: jeśli w grze są dwie osoby, każdy dostanie po 24 żetony, 3 osoby: po 16, 4: po 12.

**Rozgrywka:** Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze gracz rzuca kostką i porusza się o wylosowaną liczbę oczek, wzdłuż strzałek na planszy.



- Jeśli znajdują się na kolorowym polu, wykładają wszystkie żetony które posiadają w tym kolorze na środek planszy.



- Jeśli znajdują się na polu z tęczą, wykładają wszystkie żetony wybranego przez siebie koloru na środek planszy.

- Jeśli znajdują się na polu ze wzorem lub obrazkiem, wykładają wszystkie żetony, które są zgodne z poniższymi zasadami:



żetony w kropki



żetony z warzywami



żetony z przedmiotami



żetony z kwiatami



żetony z owocami, które rosną na drzewach



żetony w paski



żetony z owocami



żetony z ubraniami



żetony ze zwierzętami



żetony z wodnymi zwierzętami



żetony z "latającymi"

**Uwaga:** lista z kategoriami pokazuje, który żeton podlega której kategorii.

Gracz traci kolejkę, jeśli nie posiada żetonu, który powinien wyłożyć na środek planszy. Kolejka przechodzi na kolejnego gracza.

**Koniec gry:** Wygrywa gracz, który jako pierwszy wyłoży wszystkie swoje żetony na środek planszy.

Autor: Babayaga